

EDITAL-SMECE/BN N° 02/2018

PROCESSO ADMINISTRATIVO N° 9370/2017

A Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esportes de Balsa Nova, pelo presente edital, em cumprimento ao Termo de Compromisso de Ajustamento de Conduta, celebrado entre o Município de Balsa Nova e a 3ª Promotoria de Justiça de Campo Largo objeto do Inquérito Civil n° 0023.12.000089-0, **TORNA PÚBLICO**, as instruções referentes ao Decreto n°. 384/2017, para inscrição no Cadastro Municipal Unificado, Classificação, Reclassificação, Transferência e Matrícula nas Instituições Educacionais da Rede Municipal de Ensino e, eventualmente, nas Instituições conveniadas esta Municipalidade, que atendem a etapa da Educação Infantil – Creche, para o Ano Letivo de 2018, promover as seguintes retificações no **EDITAL 01/2017**, de **22.12.2017**, dos autos de **PROCESSO ADMINISTRATIVO n° 9370/2017**, como segue:

2. A Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esportes de Balsa Nova publicará no endereço do sítio eletrônico do Município de Balsa Nova as listas classificatórias, conforme segue:

a) Para as inscrições realizadas em janeiro de 2018, a publicação das listas contendo o resultado final do Cadastro Municipal Unificado para a Matrícula nos Centros Municipais Infantis de Balsa Nova serão publicadas a partir de **23.01.2018**.

b) Para as efetivações das matrículas serão realizadas no início do ano letivo de 2018, entre **29.01.2018** a **02.02.2018**.

V - DAS TRANSFERÊNCIAS

1. As inscrições para solicitação de transferências das crianças matriculadas nas instituições educacionais municipais que atendem a etapa da Educação Infantil, acontecerão nos três primeiros dias úteis março de 2018 das 09:00 horas às 11 horas e 30 minutos e das 13 horas às 16 horas na instituição de educação infantil em que a criança encontra-se matriculada e terão validade durante o ano letivo de 2018.

Edifício da Prefeitura Municipal de Balsa Nova, 11 de janeiro de 2018.

Glaci Antonia Merchiori

Secretaria Municipal de Educação, Cultura

e Esportes de Balsa Nova